Felhasználási esetek

* Üzenet küldése 2 résztvevővel
* Regisztráció
* Keresés korábbi üzenetekben
* Offline szolgáltatások

|  |  |
| --- | --- |
| Felhasználási eset neve | Üzenet küldése 2 résztvevővel |
| Actor(ok) | * A ember * B ember * Szerver alkalmazás * A kliens alkalmazás * B kliens alkalmazás |
| Leírás | A megnyitja a chat ablakot B-vel és üzenetet küld a B-nek. B megkapja az üzenetet és válaszol A-nak. A megkapja a válasz üzenetet. |
| Prioritás | 1 |
| Állapot | TBD |
| Precondition | Mindkét üzenetküldő regisztrálva van  Szerver alkalmazás elérhető |
| Postcondition | A és B kliens alkalmazás chat ablakában látszik minden üzenet a küldés sorrendjében. |
| Fő út | 1. „A” az online felhasználók listájában rákattint „B” -re 2. „A” kliens a középső panelen megjeleníti a „B” -vel közös chat ablakot 3. „A” az üzenetet beleírja az input mezőbe 4. „A” megnyomja az elküldés gombot 5. „A” kliens lokálisan eltárolja az üzenetet a saját adatbázisában KFIÜ formátumban 6. „A” kliens a közös chat ablakban megjeleníti A üzenetét 7. „A” kliens elküldi a szervernek az üzenetet 8. Szerver elmenti a saját adatbázisába az üzenetet KFIÜ formátumban 9. Szerver elküldi a „B” kliensnek az üzenetet 10. „B” kliens letölti „A” üzenetét a szerverről és eltárolja a saját lokális adatbázisában KFIÜ formátumban 11. „B” kliens a középső panelen megjeleníti a „A” -val közös chat ablakot 12. „B” kliens a közös chat ablakban megjeleníti „A” üzenetét |
| Alternatív útvonalak | 0/1 mellékút:   * „A” az aktív chat szobában rákattint „B” felhasználónevére * 2. „A” kliens a középső panelen megjeleníti a „B” -vel közös chat ablakot   8/1 mellékút:   * 8. Szerver elmenti a saját adatbázisába az üzenetet KFIÜ formátumban * „B” offline állapotot jelez ezért a szerver nem tudja továbbítani az üzenetet * „B” megnyitja „B” klienst és bejelentkezik * „B” kliens kapcsolatot létesít a szerverrel * 9. Szerver elküldi a „B” kliensnek az üzenetet   10/1 mellékút:   * 10. „B” kliens letölti „A” üzenetét a szerverről és eltárolja a saját lokális adatbázisában KFIÜ formátumban * „B” bezárja „B” klienst. * „B” megnyitja „B” klienst és bejelentkezik * 11. „B” kliens a középső panelen megjeleníti a „A” -val közös chat ablakot |
| Kivételek | „A” kliens offline állapotot jelez.  „A” üres üzenetet próbál küldeni. |
| Business rules (üzleti szabályok) |  |
| Nemfunkcionális követelmények | Az üzenetek egy chat szobán belül egymás alatt, a chat ablak bal oldalához igazítva jelenjenek meg, időrendi sorrendben, egymástól jól elkülöníthetően.  A legfrissebb üzenet legyen legalul.  Minden üzenet mellett szerepeljen a feladó neve és a küldés időpontja.  A felhasználó saját üzenetei a chat ablak jobb oldalához igazítva jelenjenek meg  Ha van új üzenet egy chat szobában a jelenleg aktív szobán kívül, akkor annak a chat szobának a neve, ahova az üzenet érkezett, megváltoztatja a színét |

|  |  |
| --- | --- |
| Felhasználási eset neve | Regisztráció |
| Actor(ok) | * Felhasználó * Szerver alkalmazás * Kliens alkalmazás |
| Leírás | Felhasználó megnyitja a kliens alkalmazást, amely felkínálja a regisztráció lehetőségét. Az itt megadott adatok a szerver alkalmazáson mentésre kerülnek, ezekkel az adatokkal a felhasználó be tud jelentkezni és az alkalmazás egyéb funkciói elérhetővé válnak |
| Prioritás | 2 |
| Állapot | TBD |
| Precondition | A felhasználó letöltötte és telepítette az alkalmazást  A szerver elérhető a felhasználó számára  A felhasználó jelenleg nincs bejelentkezve |
| Postcondition | A szerveren új felhasználó adatai kerülnek tárolásra, a felhasználó ezekkel az adatokkal sikeresen bejelentkezett. |
| Fő út | 1. A felhasználó megnyitja a kliens alkalmazást. 2. A kliens alkalmazás kapcsolatot létesít a szerver alkalmazással 3. A kliens alkalmazás megjeleníti a bejelentkezési felületet. 4. A felhasználó a regisztráció gombra kattint. 5. A kliens alkalmazás megjeleníti a regisztrációs felületet. 6. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket, majd a regisztráció gombra kattint. 7. A kliens alkalmazás elküldi az új adatokat a szerver alkalmazásnak, amely eltárolja ezeket. 8. A kliens alkalmazás megjeleníti a bejelentkezési felületet. 9. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket a korábban megadott adatokkal majd a bejelentkezés gombra kattint. 10. A kliens alkalmazás kapcsolatot létesít a szerver alkalmazással és megállapítja, hogy a megadott adatok helyesek. 11. A kliens alkalmazás lokálisan eltárolja a megadott adatokat. 12. A kliens alkalmazás bejelentkezteti a felhasználót. |
| Alternatív útvonalak | 2/1 mellékút:   * 2. A kliens alkalmazás kapcsolatot létesít a szerver alkalmazással * A kliens alkalmazás észleli, hogy a korábbi bejelentkezés alkalmával használt, és akkor eltárolt felhasználónév, email és jelszó adatok megegyeznek a szerver alkalmazáson tárolt adatok valamelyikével. * 12. A kliens alkalmazás bejelentkezteti a felhasználót.   3/1 mellékút:   * 3. A kliens alkalmazás megjeleníti a bejelentkezési felületet. * 9. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket a korábban megadott adatokkal majd a bejelentkezés gombra kattint.   6/1 mellékút:   * 6. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket, majd a regisztráció gombra kattint. * A kliens alkalmazás elküldi az új adatokat a szerver alkalmazásnak és megállapítja, hogy a felhasználónév már létezik. * A kliens alkalmazás megjelenít egy hibaüzenetet. * 6. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket, majd a regisztráció gombra kattint.   6/2 mellékút:   * 6. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket, majd a regisztráció gombra kattint. * A kliens alkalmazás megállapítja, hogy a jelszó, felhasználónév vagy email nem felel meg a formai követelményeknek. * A kliens alkalmazás megjelenít egy hibaüzenetet. * 6. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket, majd a regisztráció gombra kattint.   8/1 mellékút:   * 8. A kliens alkalmazás megjeleníti a bejelentkezési felületet. * A felhasználó bezárja az alkalmazást * A felhasználó megnyitja az alkalmazást * 8. A kliens alkalmazás megjeleníti a bejelentkezési felületet.   9/1 mellékút:   * 9. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket, majd a bejelentkezés gombra kattint. * A kliens alkalmazás elküldi a megadott adatokat a szerver alkalmazásnak és megállapítja, hogy az adatok nem egyeznek egyik már regisztrált felhasználó adataival sem. * A kliens alkalmazás megjelenít egy hibaüzenetet. * 9. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket a korábban megadott adatokkal majd a bejelentkezés gombra kattint.   9/2 mellékút:   * 9. A felhasználó a bejelentkezési felületen kitölti a jelszó mezőt, de az email vagy felhasználónév mezők egyikét üresen hagyja. * 10. A kliens alkalmazás kapcsolatot létesít a szerver alkalmazással és megállapítja, hogy a megadott adatok helyesek. |
| Kivételek | Az applikáció a folyamat során offline állapotba kerül |
| Business rules (üzleti szabályok) | A felhasználók adatait szabványos módon rejtve és titkosítva kell tárolni. |
| Nemfunkcionális követelmények |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Felhasználási eset neve | Keresés korábbi üzenetekben |
| Actor(ok) | * Felhasználó * Kliens alkalmazás |
| Leírás | A felhasználó bejelentkezés után a keresés mezőbe írt keresési értékekkel keresni tud lokálisan az aktív chat szobában, vagy, ha nincs ilyen, akkor globálisan, az összes olyan chat szoba üzenetei között, amelynek ő is tagja. |
| Prioritás | 3 |
| Állapot | TBD |
| Precondition | A felhasználó be van jelentkezve.  A felhasználó tagja legalább egy chat szobának melyben üzenetek vannak.  Jelenleg nincs aktív chat szoba. |
| Postcondition | Az applikáció sikeresen megjelenített a felhasználó számára egy listát, melynek minden eleme megfelel a keresési értéknek. |
| Fő út | 1. A felhasználó beír egy keresési értéket a bal felső sarokban található kereső mezőbe majd lenyomja az Enter gombot a billentyűzetén 2. A kliens applikáció globális keresést végez a lokálisan tárolt chat előzményekben az összes chat szoba tartalmán belül 3. A kliens applikáció a középső panelen megjeleníti a keresés eredményét lista formájában 4. A felhasználó rákattint az egyik találatra 5. A kliens applikáció megnyitja azt a chat szobát, amihez a találat tartozott. 6. A kliens applikáció megjeleníti azt az üzenetet a chat szobán belül, amelyet a felhasználó a keresés eredményei közül kiválasztott, illetve az időrendben utána következő üzeneteket. 7. A felhasználó újabb keresési értéket ír be a bal felső sarokban található kereső mezőbe majd lenyomja az Enter gombot a billentyűzetén 8. A kliens applikáció lokális keresést végez a lokálisan tárolt chat előzményekben a jelenleg aktív chat szoba tartalmán belül 9. A kliens applikáció a középső panelen megjeleníti a keresés eredményét lista formájában 10. A felhasználó rákattint az egyik találatra 11. A kliens applikáció megjeleníti azt az üzenetet a chat szobán belül, amelyet a felhasználó a keresés eredményei közül kiválasztott, illetve az időrendben utána következő üzeneteket. |
| Alternatív útvonalak | 0/1 mellékút:   * A felhasználó megnyit egy chat szobát * 7. A felhasználó újabb keresési értéket ír be a bal felső sarokban található kereső mezőbe majd lenyomja az Enter gombot a billentyűzetén   3/1 mellékút:   * 3. A kliens applikáció a középső panelen megjeleníti a keresés eredményét lista formájában * A felhasználó az ablak szélére kattint * A kliens applikáció eltünteti a keresés eredményét * A felhasználó megnyit egy chat szobát * 7. A felhasználó újabb keresési értéket ír be a bal felső sarokban található kereső mezőbe majd lenyomja az Enter gombot a billentyűzetén   6/1 mellékút:   * 6. A kliens applikáció megjeleníti azt az üzenetet a chat szobán belül, amelyet a felhasználó a keresés eredményei közül kiválasztott, illetve az időrendben utána következő üzeneteket. * A felhasználó lejjebb görgetve tovább tud haladni a chat szoba üzenetein egészen a jelenlegi legfrissebb üzenetekig. * 7. A felhasználó újabb keresési értéket ír be a bal felső sarokban található kereső mezőbe majd lenyomja az Enter gombot a billentyűzetén |
| Kivételek | Nem található a keresett érték.  A keresés találataként megjelenített üzenet vagy az ezt tartalmazó chat szoba törlésre vagy módosításra kerül mielőtt a felhasználó rá kattintana. |
| Business rules (üzleti szabályok) | A lokálisan tárolt chat előzmények szabvány szerint rejtett és titkosított formában tárolandók |
| Nemfunkcionális követelmények | A keresés eredményeként megjelenő lista chat szobákra bontva, azon belül pedig időrendi sorrendben tartalmazza a keresés eredményeit, egymást jól elkülöníthető módon.  A keresés eredményének minden eleme tartalmazza a feladó nevét, a küldés idejét, illetve egy három szavas részletet az üzenetből  A keresés lefutási ideje alatt a kliens applikáció egy töltés gif-et jelenít meg az applikáció közepén |

|  |  |
| --- | --- |
| Felhasználási eset neve | Offline szolgáltatások |
| Actor(ok) | * Felhasználó * Szerver alkalmazás * Kliens alkalmazás |
| Leírás | Felhasználó megnyitja a kliens alkalmazást, amely offline állapotban van. Kliens alkalmazás automatikusan belépteti a felhasználót a korábban megadott adatok alapján. Felhasználó látja a chatszobákban lévő korábbi üzeneteket, keresni tud bennük. ~~Felhasználó változtatni tud az alkalmazás beállításain.~~ |
| Prioritás | 4 |
| Állapot | TBD |
| Precondition | Az applikáció offline állapotban van  Felhasználó korábban online állapotban már bejelentkezett az alkalmazásba, a sikeres bejelentkezéshez tartozó adatokat az applikáció lokálisan eltárolta.  A felhasználó tagja legalább egy chat szobának melyben üzenetek vannak. |
| Postcondition | Az applikáció sikeresen megjelenített a felhasználó számára egy, az általa megkeresett korábbi üzenetet |
| Fő út | 1. A felhasználó megnyitja az applikációt. 2. Az applikáció megkísérel kapcsolatot létesíteni a szerverrel, ez sikertelen ezért offline állapotba kapcsol. 3. Az applikáció kiír egy figyelmeztető üzenetet a felhasználó számára arról, hogy az applikáció offline állapotban van. 4. Az applikáció automatikusan belépteti a felhasználót a már korábbi használat során megadott felhasználónévvel. 5. A felhasználó kiválaszt egy chat szobát a bal oldali listából. 6. Az applikáció megjeleníti a chat szobát és benne a legutóbbi online állapot során eltárolt utolsó üzeneteket. 7. A felhasználó a chat szobán belüli keresést végez az erre vonatkozó dokumentáció alapján. 8. A chat applikáció elvégzi a keresést és megjeleníti a keresési eredményt. |
| Alternatív útvonalak | 4/1 mellékút:   * 4. Az applikáció automatikusan belépteti a felhasználót a már korábbi használat során megadott felhasználónévvel. * A felhasználó globális keresést végez az erre vonatkozó dokumentáció alapján. * 8. A chat applikáció elvégzi a keresést és megjeleníti a keresési eredményt. |
| Kivételek | Az applikáció a folyamat során online állapotba kerül |
| Business rules (üzleti szabályok) |  |
| Nemfunkcionális követelmények | Az offline állapot során a jelenleg aktív chat szobában az input mező felett egy piros szöveg jelenik meg ami arra figyelmezteti a felhasználót, hogy jelenleg nem tud üzenetet küldeni. |